



## WEBGALAMB® v.4. Szoftver Licenc szerződés

### 1. SZERZŐDÉS ELFOGADÁSA.

1.1 A jelen Végfelhasználói Licenc szerződés (továbbiakban Licenc) a Chrome Ball Studio Kft. (továbbiakban Fejlesztő) és a szoftvert telepítő, használó (továbbiakban Felhasználó) között létrejött jogilag kötelező megállapodás a A WEBGALAMB® v.4.x (x= a 4-es verziószámú változat időközben fejlesztett változatai, 0-tól 9-ig terjedő szám) Szoftver (továbbiakban Szoftver) termék tárgyában. A Licenc szerződés feltételei a Szoftver minden egyes összetevőjére vonatkoznak.

1.2 A Szoftver telepítésével, illetve használatával a Felhasználó kijelenti, hogy megértette és elfogadja a jelen Licenc szerződésben foglaltakat. Azzal, hogy a Szoftvert telepíti, és/vagy felhasználja, magára nézve kötelezőnek ismeri el a jelen Licenc szerződés feltételeit. Amennyiben a feltételeket nem fogadja el, a programot ne használja!

### 2. SZERZŐI ÉS TULAJDONOSI JOGOK.

2.1. A Szoftverhez fűződő minden jog, beleértve a változtatás, aktualizálás, frissítés, terjesztés, dokumentálás, publikálás és egyéb jog a Fejlesztő tulajdona. A Fejlesztő bármikor átruházhatja a jogokat és jelen Licenc szerződést harmadik félnek. A Szoftver a szerzői jog és szerzői jogi megállapodások, valamint egyéb, a szellemi tulajdonra vonatkozó törvények és egyezmények védelme alatt áll. A Szoftver (beleértve, de arra nem korlátozva a Szoftverbe beépített képeket, fényképeket, animációt, videó- és hangfelvételeket, zenét és szöveget), az összes írásos dokumentáció, a Szoftver összes másolatára vonatkozó összes jogcím és szerzői jog a Fejlesztőt, illeti.

2.2. A WEBGALAMB név és logó M0802037 ügyszámmal és 196660 lajstromszámmal bejegyzett védjegy. A magyar védjegy törvény a védjegyoltalomból eredő jogok és kötelezettségek körében kiemeli, hogy a védjegyoltalom alapján a védjegy jogosultnak kizárólagos joga van a védjegy használatára. E kizárólagos jogot csak a védjegy jogosult gyakorolhatja, illetve az, akinek a védjegy jogosult használati engedélyt adott. A védjegy jogosult bárkivel szemben felléphet, aki engedélye nélkül gazdasági tevékenység körében használ:

- a védjeggyel azonos megjelölést olyan árukkal, illetve szolgáltatásokkal kapcsolatban, amelyek azonosak - a védjegy árujegyzékében szereplőkkel;

- olyan megjelölést, amelyet a fogyasztók a védjeggyel összetéveszhetnek a megjelölés és a védjegy azonossága vagy hasonlósága, valamint az érintett áruk, illetve szolgáltatások azonossága vagy hasonlósága miatt;

- a védjeggyel azonos vagy ahhoz hasonló megjelölést a védjegy árujegyzékében szereplőkkel nem azonos vagy azokhoz nem hasonló árukkal, illetve szolgáltatásokkal kapcsolatban, feltéve, hogy a védjegy belföldön jó hírnevet élvez, és a megjelölés alapos ok nélkül történő használata sértené vagy tisztességtelenül kihasználná a védjegy megkülönböztető képességét vagy jó hírnevét.

Különösen tilos (másoknak):

- a megjelölés elhelyezése az árun vagy csomagolásán és/vagy

- a megjelölést hordozó áru forgalomba hozatala, eladásra való felkínálása, valamint forgalomba hozatal céljából történő raktáron tartása, és/vagy

- szolgáltatás nyújtása vagy annak felajánlása a megjelölés alatt, és/vagy

- a megjelölést hordozó áruknak az országba történő behozatala vagy onnét történő kivitele;

- a megjelölés használata az üzleti levelezésben vagy a reklámozásban.

### 3. KORLÁTOZÁSOK.

3.1. A Szoftvert, forráskódját tilos visszafordítani, visszafejteni, feltörni, belső felépítését elemezni, kivéve ha az alkalmazandó jogszabályok kifejezetten kizárják, illetve korlátozzák a fenti tiltás alkalmazását. A Szoftver forráskódját nyilvánosságra hozni tilos! A Szoftvert vagy annak bármilyen részét, beleértve a Licenc szerződést is módosítani tilos! A Szoftvert vagy annak bármely részét tilos felhasználni a Szoftver rendeltetésszerű használatával nem megegyező módon!

3.2. Egyéb jogok iránti jogfenntartással a Fejlesztő a jelen engedélyt visszavonhatja, amennyiben Ön a jelen Licencben foglalt feltételeket és kikötéseket megszegi. Ez esetben Ön köteles megsemmisíteni az önnek kiadott és/vagy illetéktelenül megszerzett Szoftver összes másolatát és alkotóelemét.

### 4. FELHASZNÁLÓ JOGAI ÉS KÖTELEZETTSÉGEI.

A Felhasználónak jogában áll a Szoftverről biztonsági illetve archív másolatot készíteni, és/vagy pedig azt egyetlen számítógépre másolni azzal a feltétellel, hogy az eredeti Szoftver másolatát kizárólag biztonsági vagy archív példányként használja. A Szoftvert a Felhasználó kizárólag a vásárláskor megadott és a regisztrációs kulcshoz kapcsolt domain név alatt használhatja. Jelen Licenc alapján nem jogosult az Önt megillető összes jogot másra átruházni.

### 5. GARANCIÁVÁLLALÁS.

5.1. A Fejlesztő garantálja, hogy a Szoftver a szoftverrel átadott telepítési és használati útmutatóban ismertetett funkciók teljesítésére alkalmas amennyiben a Szoftver üzemeltetéséhez szükséges hardveres és háttér szoftveres technikai és egyéb feltételek adottak.

5.2. A Fejlesztő az érvényes jogszabályok által megengedett mértékben elhárít minden felelősséget bármilyen kárért, és adatvesztésért, amely a Szoftver használatából ered a Felhasználó vagy harmadik személy felé. A jelen szerződés bármely pontja alapján fennálló Fejlesztő felelőssége minden esetben legfeljebb a Felhasználó által a Szoftverért fizetett összegre terjed ki.

5.3. A Fejlesztő nem köteles a Szoftverhez frissítéseket és telepítési segítséget biztosítani a Szoftverrel a vásárláskor átadott telepítési és használati útmutatón kívül.

5.4. A Fejlesztő elutasít és kizár mindenféle (jogszabályban vagy egyéb módon előírt, kifejezett vagy vélelmezett) garanciát, feltételt vagy állítást az egyedi szoftver licenccel kapcsolatban, ideértve, korlátozás nélkül a tulajdonjogra, a kielégítő minőségre, a jogbitorlás-mentességre, az adott célra való alkalmasságra vonatkozó garanciákat és feltételeket vagy a kereskedelmi gyakorlatból vagy az üzleti szokásjogból eredő valamennyi vélelmezett garanciát vagy feltételt is kivéve amennyiben azt az alkalmazandó jog ezen kitévéllel ellentétben kötelezően előírja.

Amennyiben a fentiekben foglaltakkal NEM ért egyet, ne telepítse és ne használja a szoftvert!